

TÉCNICO DE NIVEL SUPERIOR

# TÉCNICO EN USER EXPERIENCE

🕒 2 años | Modalidad 100% Online

Carrera cocreada con

 **UNCOMMON**

**Cubre la demanda de un mercado  
en pleno crecimiento.**

  
Comisión Nacional  
de Acreditación  
CNA-Chile

**3**  
AÑOS

INSTITUCIÓN  
**ACREDITADA**  
HASTA ABRIL 2025  
GESTIÓN INSTITUCIONAL Y  
DOCENCIA DE PREGRADO



## TÍTULO TÉCNICO DE NIVEL SUPERIOR EN USER EXPERIENCE

### ¿Dónde puedes trabajar?

Podrás sumarte a Startups, consultoras, agencias, corporaciones, o bien como consultor independiente (freelance). Trabajarás equipo con diseñadores gráficos y UX, desarrolladores, directores de IT, áreas vinculadas al marketing y servicios, entre otras, dependiendo del equipo u organización donde se desempeñe. Podrás aspirar a emplearte en los puestos/roles a continuación detallados, pudiendo asumir mayores responsabilidades según el nivel de expertise: UX Researcher, UX Designer, Analista UX.



### Carrera co-creada con expertos de la industria

Junto a UNCOMMON, firma internacional de diseño estratégico y de producto digital con experiencia en proyectos de diversas industrias y prestigiosas compañías a nivel mundial, co-creamos la carrera de User Experience (UX).



**¡En IPP nos adaptamos a ti! El horario lo decides tú, estudia cuándo y dónde quieras.**

# COMPETENCIAS PROFESIONALES QUE TENDRÁS AL EGRESAR

- 

Analizar y construir los elementos centrales del Diseño UX para su posterior implementación.
- 

Crear perfiles de usuario basados en clientes actuales o clientes ideales.
- 

Analizar el viaje del cliente (Journey Map) actual, e identificar sus puntos dolor en la experiencia de usuario
- 

Utilizar métodos y herramientas de diseño para definir/construir productos digitales (MVP) que le den sentido al Roadmap y objetivos claros a los equipos.
- 

Comprender las diferencias de los dispositivos móviles, para diseñar experiencias que satisfagan los principios de usabilidad y accesibilidad.
- 

Planificar e implementar proyectos con una marcada orientación a resultados, adaptándose a la utilización de diferentes metodologías.
- 

Proponer y desarrollar procesos de trabajo que garanticen las mejores prácticas en la disciplina UX, adaptándose a entornos ágiles y de alta incertidumbre.
- 

Comunicar el uso de un producto a través de un Journey Map y construir un pitch de producto.

## OTRAS COMPETENCIAS IPP



## Primer Año

### PRIMER SEMESTRE

### SEGUNDO SEMESTRE

#### 1° Bimestre

Principios de diseño UX

Organización del tiempo y del trabajo

#### 2° Bimestre

Estrategia e investigación

Gestión de marca

#### 3° Bimestre

Arquitectura de la información

Diseño de contenidos

#### 4° Bimestre

Diseño de interacción

Learning agility

★ Certificado en Investigación de Experiencia de Usuario

## Segundo Año

### TERCER SEMESTRE

### CUARTO SEMESTRE

#### 5° Bimestre

Comunicación efectiva

Prototipado y validación

#### 6° Bimestre

Sistemas de diseño

Decisiones y resoluciones eficientes

#### 7° Bimestre

Proceso y estrategia de mejora

PRÁCTICA LABORAL

#### 8° Bimestre

Estrategias de presentación de producto

★ Técnico Superior en User Experience